Reglementartikelen

1. Het door de Bowling Vereniging Hellevoetsluis te organiseren 5-daagse toernooi is, in principe, alleen voor leden van de BVH als deelnemer toegankelijk.
De Uw handicap (90% van 220) wordt in de week voor de 5-daagse bepaald en wordt berekend over alle games die u in dit seizoen in de BVH-leagues hebt gespeeld.

2. Het 5-daagse toernooi van de Bowling Vereniging Hellevoetsluis zal worden gehouden van **29-2-2016 t/m 4-3-2016** in het Bowlinghuis aan de Kerkstraat te Hellevoetsluis.

3. De aan de uitvoering van dit toernooi deelnemende teams zullen door de organisatie (de Bowling Vereniging Hellevoetsluis) worden ingedeeld op basis van open inschrijving.

4. De deelnamekosten voor het toernooi bedragen € 250,- per team. De kosten dienen bij acceptatie van de uitnodiging te worden voldaan, hetzij per cheque of in contanten.

5. Voor prijzen, geldprijzen voor teams, waardebonnen voor persoonlijke plaatsingen, komen in aanmerking:

alle deelnemende teams
alle spelers, mits **16 games** gespeeld.

Deelname in het volgend seizoen is voor het kampioensteam gegarandeerd!

Voor de eerste plaats teams wordt door sponsoring een wisselbeker ter beschikking gesteld door **Ed v/d Blom**. Het team, dat in staat is deze beker drie achtereenvolgende jaren te winnen mag de beker behouden. Eventueel extra aangeboden prijzen worden verdeeld naar inzicht van de wedstrijdleiding.

Voor het toernooi is een NBF-erkenning aangevraagd en verkregen (2016/E460). Dit houdt o.a. in dat de games die u in deze 5-daagse gooit meetellen voor uw pasgemiddelde van het volgende seizoen. Eventuele bijzondere sportresultaten zullen door de NBF worden erkend.

6. Alle regels van het huisleague reglement zijn onverminderd van toepassing.

7. In alle gevallen waarin dit reglement, evenals het BVH-reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

Voor de baanindeling en de spelersnamen maken we ook dit jaar keer gebruik van het Qubica systeem boven de banen. De werking kunt u vergelijken met het huisleagueprogramma.
Er kunnen in deze toernooi module geen nummers gebruikt worden. Veranderen van namen gaat dus alleen met het invoeren van een nieuwe naam. Let wel op dat er na het invoeren van de voornaam ook de goede achternaam geselecteerd wordt.
Voor het berekenen van de wedstrijdpunten kunnen we dit systeem **niet** gebruiken. De scores worden dus, net zoals in voorgaande edities, door iemand in een ander programma ingevoerd. Het blijft dus zaak uw resultaten aan het einde van de avond te controleren.

Gemiddelde / Handicap

Per speeldag wordt de handicap aangepast. Wanneer u na de eerste dag nog geen 5 games heeft gegooid blijft het gemiddelde en dus de handicap ongewijzigd. Hoe werkt dit verder:
Stel u hebt, volgens de overall lijst, een gemiddelde van 180. Dat betekent een hcp van 36.
We gaan dit gemiddelde/hcp gebruiken als basis en rekenen dit gemiddelde terug naar 4 games.
Dat betekend een start van 5 x 180 = 900 pins over 4 games Wanneer U tijdens de eerste speeldag 5 games en 810 pins heeft gegooid, tellen we deze 10 games bij elkaar en berekenen de nieuwe hcp.
Na de volgende speeldagen wordt de hcp, mits u in totaal meer dan 5 games heeft gegooid, automatisch aangepast.
U krijgt iedere speeldag een nieuw scoreformulier met daarop de juiste hcp voor de spelers/sters van uw team.

Te behalen individuele bonuspunten.

Tijdens het toernooi zijn er naast de in de wedstrijden te verdienen wedstrijd- en bonuspunten, evenals persoonlijke bonuspunten, ook individuele bonuspunten voor game scores + handicap te behalen.

Deze individuele punten worden in een aparte individuele score-tabel verwerkt, samen met de persoonlijke bonus-scores van de tweede en de vierde dag.

Deze individuele bonuspunten zijn per game voor de dames en heren gelijk en wel volgens onderstaande tabel:

Bonusstappen		10,00%									
Bonus	**vanaf (gem.)**	**140**	**150**	**160**	**170**	**180**	**190**	**200**	**210**	**220**	**230**
		100%	**90%**	**80%**	**70%**	**60%**	**50%**	**40%**	**30%**	**20%**	**10%**
5	**220 incl. of meer**	**5**	**5**	**4**	**4**	**3**	**3**	**2**	**2**	**1**	**1**
10	**230 incl. of meer**	**10**	**9**	**8**	**7**	**6**	**5**	**4**	**3**	**2**	**1**
20	**240 incl. of meer**	**20**	**18**	**16**	**14**	**12**	**10**	**8**	**6**	**4**	**2**
35	**250 incl. of meer**	**35**	**32**	**28**	**25**	**21**	**18**	**14**	**11**	**8**	**4**
50	**265 incl. of meer**	**50**	**45**	**40**	**35**	**30**	**25**	**20**	**15**	**10**	**6**
75	**280 incl. of meer**	**75**	**68**	**60**	**53**	**45**	**38**	**30**	**23**	**15**	**8**
100	**300 incl. of meer**	**100**	**90**	**80**	**70**	**60**	**50**	**40**	**30**	**20**	**10**

Voorbeeld:

U begint het toernooi met een gemiddelde van **171**. Uw handicap aan de hand van dat gemiddelde wordt **44**. U gooit een game van **207**. Inclusief handicap wordt dat dus **251**. Een score die valt achter de rij **vanaf 250**. U kunt uw bonussen terugvinden in de kolom onder **170 / 70 %.** In dit geval is die **70% van 35 = 24.5**. De bonussen worden allemaal naar boven afgerond. In dit geval dus **25.**

1e Speeldag - Team Event

Elk deelnemend team speelt deze avond 5 **games** op basis van pinfall en handicap.
Per 4-spelers-team kunnen maximaal 8 **reservespelers** worden ingeschreven, die na elke game kunnen worden gewisseld.

Per game kunnen maximaal 60 punten worden verdiend aan de hand van de scratch-score + handicap, volgens bijgaand verdeelschema. Er is geen directe tegenstander, het gaat om de teamscore van de games.

Puntenschema voor pinfall inclusief handicap

pins + hcp per game			**punten**		pins + hcp per game			**punten**
---	-	639	**0**		800	-	839	**20**
640	-	659	**2**		840	-	879	**30**
660	-	679	**4**		880	-	919	**40**
680	-	719	**6**		920	-	959	**50**
720	-	759	**8**		960	-	En meer	**60**
760	-	799	**10**					

Aan het einde van de speelavond worden bonuspunten over de totale pinfall + handicap toegekend van 40 punten voor de hoogste score, aflopend naar 4 punten voor de laagste score. Bij gelijke scores is de **scratch-score** bepalend.

Maximaal te behalen punten: **340 (5 x 60 +40)**

Speelschema 1e speeldag:								
	3	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
1	**A**	**B**	**C**	**D**	**E**	**F**	**G**	**H**
2	**F**	**H**	**E**	**G**	**B**	**D**	**A**	**C**
3	**E**	**D**	**A**	**H**	**G**	**C**	**B**	**F**
4	**C**	**F**	**G**	**B**	**A**	**E**	**H**	**D**
5	**G**	**A**	**D**	**F**	**C**	**H**	**E**	**B**

2e Speeldag Man-to-Man Event

Deze avond ontmoet elk 4-speler-team 5 andere teams volgens bijgaand baanschema. Per (game + handicap) kunnen per speler en per team wedstrijdpunten worden verdiend en wel als volgt:

Gewonnen **10 punten**
Gelijkspel **6 punten**
Verloren **3 punten**

Aan het einde van de speelavond worden bonuspunten over de totale pinfall + handicap toegekend van 40 punten voor de hoogste score, aflopend naar 4 punten voor de laagste score. Bij gelijke scores is de **scratch-score** bepalend.

Maximaal te behalen punten:

5 spelers:	50	punten
Per game:	10	punten
Totaal game	50	punten
Per avond	40	punten
Totaal (5 x 50 + 40):	**290**	**punten**

Speelschema 2e speeldag:								
	3	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
1	B	C	H	E	D	A	F	G
2	D	G	F	A	H	B	C	E
3	E	F	G	H	C	D	A	B
4	B	D	A	C	E	G	F	H
5	G	C	B	F	A	H	E	D

3e Speeldag – 2x Dubbels

Op de 3e speeldag worden 5 games Dubbels1 en 5 games Dubbels2 gespeeld.
De posities 1 en 2 spelen voor de Dubbels1. De posities 3 en 4 spelen voor de Dubbels2.
Er mag onderling vrij gewisseld worden.

De te verdelen wedstrijdpunten over de pinfall + handicap per **game** zijn, voor **zowel Individueel en Dubbels**, als volgt:

Gewonnen	**10**	**punten**
Gelijkspel	**6**	**punten**
Verloren	**3**	**punten**

Aan het einde van de speelavond worden bonuspunten over de totale pinfall + handicap toegekend van 40 punten voor de hoogste score, aflopend naar 4 punten voor de laagste score.
Bij gelijke scores is de **scratch-score** bepalend.

Maximaal te behalen punten:

Dubbels1 = 2 spelers:	20	punten
Per game:	10	punten
Totaal game	**30**	punten
Dubbels2 = 2 spelers:	20	punten
Per game:	10	punten
Totaal game	3**0**	punten
Per avond	40	punten
Totaal (5 x 60 + 40):	**340**	**punten**

Speelschema 3e speeldag:								
	3	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
1	**A**	**E**	**H**	**D**	**G**	**B**	**C**	**F**
2	**C**	**H**	**E**	**B**	**D**	**F**	**G**	**A**
3	**D**	**A**	**F**	**G**	**H**	**E**	**B**	**C**
4	**H**	**B**	**C**	**E**	**F**	**A**	**D**	**G**
5	**D**	**C**	**B**	**A**	**H**	**G**	**F**	**E**

4e Speeldag Men-to-men

Deze avond worden 5 games gespeeld waarbij het team tegen een directe tegenstander speelt en waarbij de speler/sters **men-to-men** spelen tegen **alle** spelers/sters die op dezelfde positie binnen hun team spelen. Er mag vrij gewisseld worden

Punten
Voor elke **gewonnen teamgame** (pinfall + handicap) worden 10 wedstrijdpunten toegekend, voor een **gelijkspel** 6 punten en voor **verlies** 3 punten.

Per speler worden de persoonlijke scores (pinfall + handicap) per **serie** vergeleken met de score van **alle** directe tegenstanders. Er wordt aflopend, van 10 naar 1, punten toegekend. Deze punten worden geteld bij het **teamtotaal**!

Aan het einde van de speelavond worden bonuspunten over de totale pinfall + handicap toegekend van 40 punten voor de hoogste score, aflopend naar 4 punten voor de laagste score. Bij gelijke scores is de **scratch-score** bepalend.

Per **game** kunnen maximaal de volgende punten behaald worden:
Per team: 10 punten
Per speler: 10 punten = (4 x 10 = 40)

Maximaal te behalen punten op deze speelavond:
Per speler: 4 x 5 x 10 = 200 punten
Per team: 5 x 10 = 50 punten

Speelavond volgorde: 40 punten

Totaal: 290 punten

Speelschema 4e speeldag:								
	3	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
1	**G**	**E**	**H**	**F**	**C**	**A**	**D**	**B**
2	**H**	**A**	**D**	**E**	**F**	**B**	**C**	**G**
3	**B**	**G**	**F**	**C**	**D**	**H**	**E**	**A**
4	**F**	**D**	**A**	**G**	**B**	**E**	**H**	**C**
5	**E**	**H**	**C**	**B**	**G**	**F**	**A**	**D**

5e Speeldag - Special Bonus Event

De laatste speeldag is een speciaal bonusgebeuren, waarbij veel punten zijn te verdienen en de gehele rangschikking alsnog grondig kan worden gewijzigd. Geen enkel team heeft al een vaste positie bereikt als deze speeldag begint.

Dit wordt de avond van de grote spanning, verschuivingen, frustraties en vreugde!

Deze speelavond wordt gespeeld in **twee blokken.** Het eerste blok gaat over **3 games**, het tweede over **2 games**.

Elke game van alle teams wordt in volgorde van hoog naar laag in pinfall + handicap beloond met bonuspunten, aflopend van **40 naar 4** punten. Bij gelijke scores is de **scratch-score** bepalend.

Elk blok wordt eveneens in volgorde van hoog naar laag in pinfall + handicap beloond met bonuspunten, aflopend van **60 naar 6** punten. Bij gelijke scores is de **scratch-score** bepalend.

Tevens wordt elke van de tegenstander **gewonnen** team-game beloond met 6 punten, een **gelijkspel** met 4 punten, en **verlies** met 2 punten.

Aan het einde van de speelavond worden bonuspunten over de totale pinfall + handicap toegekend van **80** punten voor de hoogste score, aflopend naar **8** punten voor de laagste score. Bij gelijke scores is de **scratch-score** bepalend.

Maximaal te behalen punten op deze speelavond:

5 x per game hoog / laag	200	punten
2 x blok	120	punten
5 x gewonnen games	30	punten
speeldag hoog / laag	80	punten
Totaal:	**430**	**punten**

Speelschema 5e speeldag:								
	3	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
1	**A**	**F**	**G**	**D**	**E**	**C**	**B**	**H**
2	**H**	**G**	**F**	**E**	**B**	**A**	**D**	**C**
3	**C**	**A**	**D**	**B**	**H**	**F**	**G**	**E**
4	**F**	**B**	**C**	**G**	**D**	**E**	**H**	**A**
5	**D**	**H**	**E**	**A**	**F**	**C**	**B**	**G**

Behaalde team punten
Alle gedurende dit toernooi behaalde **persoonlijke** wedstrijd- en bonuspunten binnen een team komen ten goede aan het team, waarin de speler staat opgesteld.

Teamwinnaar toernooi
Aan het einde van de 5-daagse mag het team met het hoogste totaal aan wedstrijd- en bonuspunten zich winnaar van dit toernooi noemen!

Persoonlijke winnaars toernooi
Tevens is er een persoonlijk klassement van bonuspunten waarvan de hoogste dame en heer, mits men **minimaal 15 games** heeft gespeeld, zich eveneens toernooiwinnaar noemen!